Bei sechs oder zwölf Karten

- strusch in	ein <i>honor</i>
- in schamper	
- in	zwei honor
- in cun ina trocca	zwei <i>honor</i> + 5-6 troccas oder der <i>mund</i>
- tric e trac	die Hälfte sind <i>troccas</i> (=Trümpfe)
- treis e treis	
- miez e miez	
- juhé	der <i>bagat</i> , der <i>mund</i> und der <i>narr</i>
- pauc	eine/zwei Figuren oder eine/zwei troccas
- autras	wenig Wert, wie z. Bsp. ein Ritter mit <i>lecras</i>
- nuot	sehr wenig oder nur <i>lecras</i>
- lavadas	
- mo d'in lenn	nur Karten der gleichen Farbe
- il narr	der <i>narr</i> von <i>troccas</i> begleitet
- il narr blut	der <i>narr</i> ohne <i>troccas</i>
- in tec carn	einige Figuren
- da Tujetsch	
- jeu mirel	Befehl; nochmals sechs Karten auszugeben
- aunc sis	
- dai ora	
- jeu lasch liber	keine neuen Karten fordern, das Spiel einwerfen wollen

Im ganzen Spiel

- in trochetg	5–6 troccas
- ina trocca	7-8 troccas
- in pèr tunnels	4-5 tiefe <i>troccas</i>
- da Medel	8 – 10 hohe <i>troccas</i> , eventuell sogar in Begleitung des <i>mund</i>
- bien da Medel	mehr als 10 troccas, eventuell sogar in Begleitung des mund
- da Tujetsch	viele Figuren
- ina cuort	König, Königin und Ritter derselben Farbe
- ina famiglia	
- in pass	2 honors mit 6-7 troccas
- in passet	ein wunderbares Spiel
	- 2-3 honors
	- viele <i>troccas</i>
- pli bugen autras	mittelmässiges Spiel
- strusch mia part	
- in passun	nichts
- jeu sun buc cheu	
- jeu gidel	ein wunderbares Spiel
- jeu sun cheu	- gute Karten
- per mei vai jeu	mit <i>scart</i> oder <i>scartina</i>
- fai scart	Befehl zu spielen
- nus dein	
- nus stein	

Die Begriffe nach sechs oder zwölf Karten können auch im ganzen Spiel (nach Verteilen aller Karten) «gesungen» werden.

Einige Begriffe:

mund → höchste troccabagat → tiefste trocca

 $oldsymbol{narr} o extstyle o$ Joker

honor → alle Karten mit 5 Punkte

 $egin{array}{ll} egin{array}{ll} \hline & & egin{array}{ll} \hline & & egin{array}{ll} \hline & & egin{array}{ll} \hline & egi$